

# Análise comparativa entre as tecnologias React Native, Nativescript, Flutter e Vue Native no desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis

Gisela Costa Bairros<sup>1</sup>; Henry Gomes de Carvalho<sup>2</sup>; Vinícius do Nascimento Lampert<sup>3</sup>

Tendo em vista que gestores e responsáveis por tomada de decisão no agronegócio utilizam frequentemente smartphones com a plataforma IOS, a Embrapa Pecuária Sul e seus parceiros estão considerando a possibilidade de desenvolver ferramentas que possam ser distribuídas para ambas as plataformas Android e IOS. Assim, essa análise visa indicar as tecnologias mais adequadas para o desenvolvimento de aplicativos no âmbito do Projeto MyBeef. Nesse contexto, foram consideradas como alternativas as tecnologias React Native, Nativescript, Flutter e Vue Native. O levantamento foi realizado a partir da documentação disponível, pesquisa por palavras-chave e desenvolvimento de aplicações mínimas. Foram considerados os seguintes critérios: curva de aprendizagem, ambiente de desenvolvimento exigido, desenvolvimento para ambos Android e IOS, tamanho e engajamento da comunidade, qualidade da documentação disponível, facilidade na realização de testes durante desenvolvimento, acesso a banco de dados local e acesso a componentes nativos. Como resultado observou-se que todas as tecnologias são open source e suportam testes em tempo real, acesso a componentes nativos e banco de dados local. Como resultados tem-se que Flutter não é uma boa opção, devido à linguagem Dart ter comunidade com engajamento pequeno, o que demanda maior curva de aprendizado do que para as outras tecnologias baseadas em JavaScript. Vue Native é uma integração de Vue.js com React Native, mas mais voltado para desenvolvedores Web. Nativescript apresenta difícil integração com outras ferramentas e com pouco material disponível com uma comunidade pequena se comparada com React Native. Nesse sentido, conclui-se que a tecnologia mais adequada atualmente é React Native.

**Palavras-chave:** Android; Aplicativo Nativo; Desenvolvimento Mobile; IOS.

---

<sup>1</sup>Acadêmica do Curso de Engenharia de Computação, UNIPAMPA, Bolsista Embrapa Pecuária Sul. giselabairros@gmail.com

<sup>2</sup>Analista da Embrapa Pecuária Sul, Bagé, RS. henry.carvalho@embrapa.br

<sup>3</sup>Pesquisador Orientador da Embrapa Pecuária Sul, Bagé, RS. vinicius.lampert@embrapa.br