

# GESTÃO DE INFORMAÇÃO DO PROJETO SCAF ATRAVÉS DOS SOFTWARES PLONE E ÁRVORE HIPERBÓLICA

Vivian Maria Guerreiro, estudante de Engenharia Ambiental, estagiária do Projeto SCAF – Supervisor Giampaolo Queiroz Pellegrino

V Mostra de Trabalhos de Estagiários e Bolsistas  
Campinas, SP – 26 a 30 de outubro de 2008

## 1. Introdução

A implantação de softwares livres como ferramentas de gestão de conteúdo e facilitadores no fluxo de informação é cada vez mais comum em muitas organizações. Com a utilização dos softwares, Plone e Árvore Hiperbólica foi desenvolvido o portal do Projeto SCAF, com uma estrutura que permite de maneira segura e dinâmica, liberdade para os usuários, mesmo de lugares e plataformas diferentes, produzirem, atualizarem e gerenciarem conteúdos, promovendo o trabalho corporativo.

## 2. Objetivo

Assimilar o uso das ferramentas Plone e Árvore Hiperbólica, visando facilitar e automatizar o fluxo da informação, possibilitando aos colaboradores o acesso, edição e divulgação de artigos relacionados ao Projeto SCAF.

## 3. Material e Métodos

A estrutura do Projeto SCAF é composta por projetos componentes, planos de ação, atividades, metas, resultados e comitê gestor. Os documentos foram distribuídos dentro do portal refletindo essa estrutura.

Para cada projeto componente foram criados grupos de usuários, que são administrados pelos respectivos líderes, transferindo a eles o gerenciamento dos membros e dos arquivos de seus projetos.

A estrutura do portal conta também com repositórios, que proporcionam a automatização de rotinas operacionais, como publicações e controle no prazo de preenchimento de relatórios.

As unidades parceiras do Projeto foram representadas espacialmente através de mapas gerados pelo ArcGis, para isso foi necessário o levantamento das coordenadas geográficas de cada instituição. A legenda com o nome das unidades foram conectadas aos respectivos sites, permitindo ao usuário o rápido acesso aos parceiros.

Foi desenvolvido e associado ao portal do Projeto uma Árvore Hiperbólica, cuja arquitetura facilita a busca das informações e permite ao usuário uma visualização completa do Projeto.

## 4. Resultados e Discussões

Através dos softwares Plone e Árvore Hiperbólica foi possível organizar e gerir a estrutura completa do Projeto SCAF, de maneira eficiente e sem a necessidade de conhecimentos computacionais específicos dos usuários.

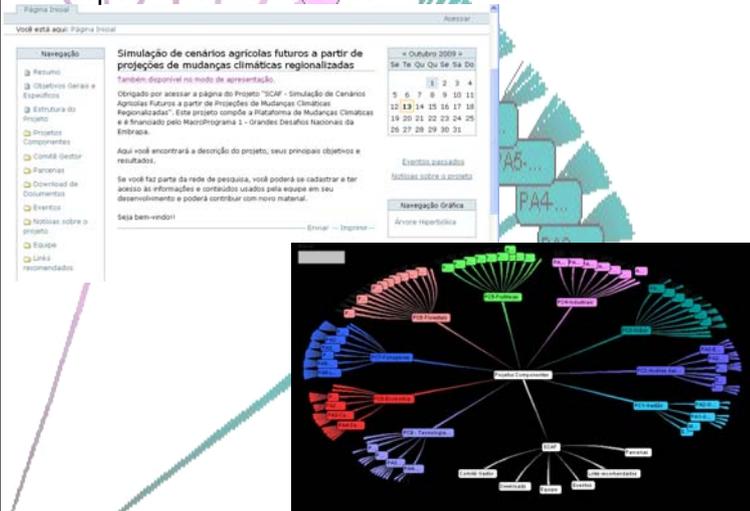


Figura 1- Imagem da página inicial e Árvore hiperbólica do Projeto SCAF.

## 5. Conclusões

A utilização dos softwares Plone e Árvore Hiperbólica como ferramentas gerenciais para a gestão da informação, proporcionaram de maneira segura e fácil, acesso, edição e publicação de conteúdos relacionados ao Projeto SCAF, resultando em um trabalho corporativo de toda equipe.

## 6. Referência Bibliográfica

- ROMANI, L. A. S.; CAMPOS, L. A.. Comparativo do Plone com Gerenciadores do Conteúdo em PHP, Java e Phyton. Disponível em: <<http://www.cnptia.embrapa.br/files/doc55.pdf>>. Acesso em: out.2009.
- BARBOSA, D. M.; BAX, M. P.. Gestão da informação em empresas com portais Plone. Disponível em: <<http://www.periodicos.ufsc.br/index.php/eb/article/viewFile/6335/10137>>. Acesso em: out.2009.